

BO:S:S

Boccia Score System

Benutzerhandbuch

Die Informationen in diesem Handbuch sind für die Bediener des Zeitmessers bestimmt, Informationen zum Anschluss, zur Inbetriebnahme und zur Verwaltung des Systems finden Sie in einem eigenständigen Installationshandbuch.

Grundinformationen

1. Tippen Sie oben in der Anwendung auf die Namen der Spieler oder auf die Zeit über der START-Taste, um die Daten zu ändern. Wenn Turnierdaten aus dem BO: S: S-Cloud-Speicher im Steuergerät hochgeladen werden, können Sie Autovervollständigung verwenden, um die Eingabe von Spielern zu vereinfachen. Nach Eingabe einiger Zeichen (z.B. Startnummer oder Start des Nachnamens) werden die entsprechenden Spielernamen angeboten. Wenn Sie ein Turnier in der Cloud gespeichert haben, können Sie es im Hauptmenü der Anwendung auswählen, es handelt sich um den Punkt Turnierauswahl (Abb. 1). Normalerweise wird das Turnier bereits vom Systemverwalter geladen.
2. In der Anwendung vorgenommene Änderungen werden sofort auf dem Fernsehgerät wirksam, z.B. das Starten der Uhrzeit oder das Ändern des Scores. Die Daten vom Minicomputer, d.h. die Daten, die auf dem Fernsehgerät sichtbar sind, werden im Intervall von wenigen Sekunden gelesen, sodass in der mobilen Anwendung möglicherweise nicht zu einem bestimmten Zeitpunkt dieselben Daten vorhanden sind – dies betrifft hauptsächlich die laufende Zeit wie auf dem Fernsehgerät, während des festgelegten Intervalls werden sie synchronisiert. Das Intervall ist werkseitig auf 2s eingestellt und kann über das Hauptmenü der Anwendung auf einen Wert von 1s bis 10s geändert werden (Abb. 1).

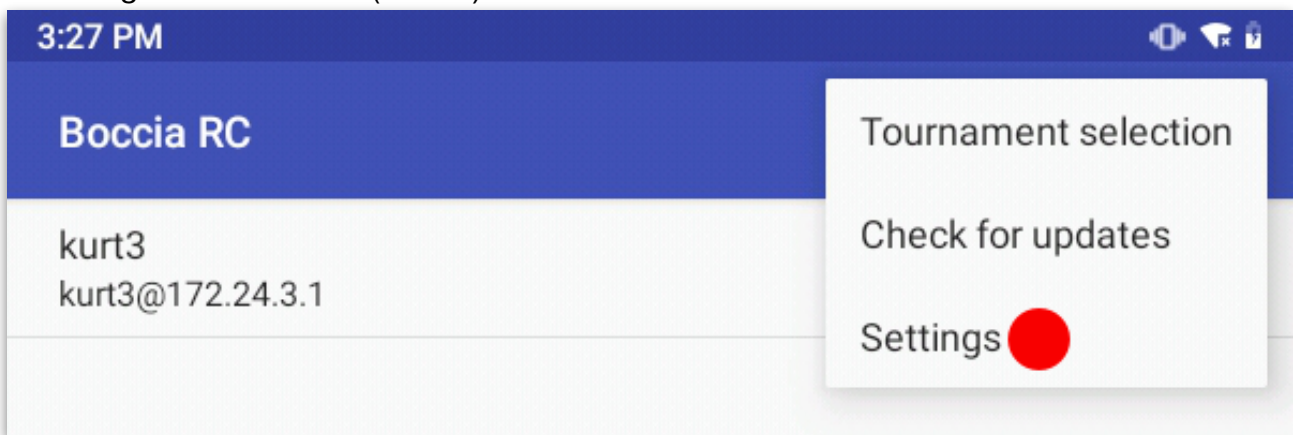


Abb. 1 - Tippen Sie auf das Menüsymbol oben rechts, um das Hauptmenü der Anwendung anzuzeigen

3. **Wenn der Schiedsrichter den Court auch mit dem Steuertablet ändert, muss er eine Verbindung zum WiFi-Netzwerk des aktuellen Courts herstellen, andernfalls steuert er einen fremden Score auf dem ursprünglichen Court!**
4. Um die Score-Steuerung zu beenden, schließen Sie einfach die Anwendung.

Warm-up, 1 Minute und allgemeiner Countdown

Oben rechts befindet sich eine Schaltfläche zum Anzeigen des Menüs, in der Sie einen Countdown starten können (z. B. das medizinische Timeout des Spielers), in dem Sie Text und Uhrzeit einstellen können. Es besteht auch die Möglichkeit, die am häufigsten verwendeten Countdowns auszuwählen, also 1 Minute zwischen den Innings und warm-up vor dem Spiel von 2 Minuten, wo Text und Zeit bereits vorab ausgefüllt sind. Nach der Auswahl wird der laufende Countdown sowohl auf dem Bildschirm als auch auf dem mobilen Gerät angezeigt und kann jederzeit beendet werden. Nach Ablauf der eingestellten Zeit endet der Countdown und der Zeitmesser wird erneut angezeigt.

Tie-break

Wenn das Spiel durch ein Tie-Break entschieden wird, stellen Sie die Nummer des Innings durch die Taste + hinter die Nummer 6 ein (und es spielt keine Rolle, für wie viele Innings das Spiel angekündigt wird, **springen Sie immer mit der Taste + hinter die Nummer 6**), hiermit wird das Inning auf T eingestellt. Um den Endscore einzustellen, drücken Sie bei der Gewinnfarbe die Taste +. Der Buchstabe T wird zur Anzahl der erzielten Punkte addiert.

Lösungen von Problemen

Die mobile Anwendung bietet keinen Computer zur Steuerung an oder die Steuerung reagiert nicht

- *Warten Sie bis zu 30 Sekunden, bis der Minicomputer in der Liste der Courts angezeigt wird. Wenn das Problem erneut auftritt und die Zeit zum Auffinden eines Courts zu lang ist, können Sie über die Schaltfläche unten rechts einen Court statisch hinzufügen (geben Sie einfach seine IP-Adresse und einen beliebigen Namen ein), die IP-Adresse des Courts lautet immer 172.24.X.1, wo X die Court-Nummer ist (für den Court 1 ist es also 172.24.1.1)*
- *Schließen Sie die mobile Anwendung und löschen Sie sie gegebenenfalls mithilfe des Verwalters der laufenden Anwendungen aus dem Speicher des mobilen Geräts (normalerweise über eine Schaltfläche mit einem Rechtecksymbol aufgerufen)*
- *Trennen Sie die Verbindung zum WLAN-Netzwerk des Courts und stellen Sie die Verbindung wieder her. Starten Sie die mobile Anwendung neu.*

Die Stimme, die die verbleibende Zeit ankündigt, ist zu leise/ laut

- *Passen Sie die Lautstärke am Anzeigegerät an, z. B. mit der TV-Fernbedienung.*

Nach einer Weile wird der Bildschirm schwarz und zeigt nichts mehr an

- *Schalten Sie auf dem Anzeigegerät die automatische Abschaltung bei der Inaktivität nach X Stunden aus*

Bei Bedarf können Sie den Minicomputer ausschalten, indem Sie ihn von der Einspeisung trennen, und wieder einschalten. Bevor Sie ihn während des Spiels ausschalten, empfehlen wir Ihnen, die Werte (Score, Wechsel, Zeiten) abzuschreiben und nach dem erneuten Einschalten über die mobile Anwendung erneut einstellen. Die Daten verbleiben auch auf dem angeschlossenen mobilen Steuergerät. Nachdem der Minicomputer ausfällt und sich wieder mit dem Steuergerät verbindet, wird angeboten, Daten vom mobilen Gerät an den Minicomputer zu senden. Es ist jedoch sicherer, sie bei einem wichtigen Turnier abzuschreiben, wenn Sie die Gelegenheit dazu haben.

Mehrere mobile Geräte können gleichzeitig durch einen Minicomputer gesteuert werden. Sie müssen jedoch alle mit demselben WLAN-Netzwerk des Minicomputers verbunden sein.

Technische Unterstützung ist per E-Mail auf der Adresse podpora@boccia-score.eu erreichbar.

Aktualisierte Dokumentation befindet sich immer auf dem Web: <https://www.boccia-score.eu>

Cloud mit Online-Spielergebnissen hat die Adresse: <https://results.boccia-score.eu>